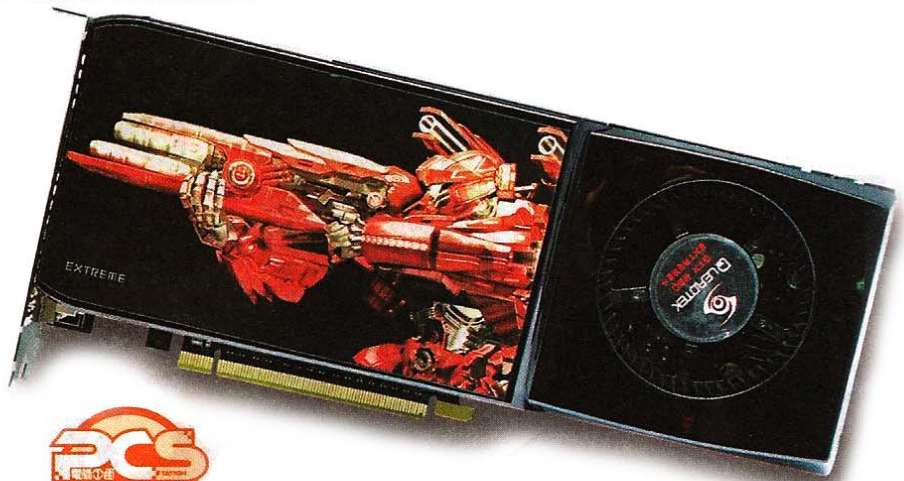


強悍顯示效能

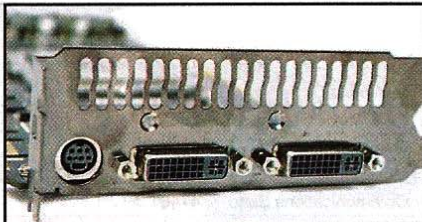
WinFast GTX 260 EXTREME+

景豐 (2686 8293)
發售中
\$ 2,080

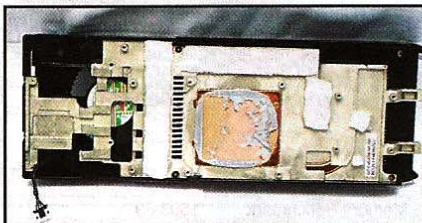
規格表	
顯示晶片	GeForce GTX 260+ (G200-B2)
記憶體	896MB 448bit GDDR3
核心時脈	602MHz
記憶體時脈	1998MHz
散熱方式	主動散熱器
介面	PCI-E2.0 x16
輸出介面	DVI-I (2)、S-Video
支援雙卡技術	3 Way SLI



●核心使用 GTX 260+ (G200-B2) 顯示晶片。



●配備 2 組 DVI 和 S-Video 輸出，用戶亦可透過接線和轉換頭來作 HDMI 輸出。



●體積龐大的底銅散熱風扇。

- GeForce GTX 260+ (B2)
- 896MB GDDR3
- 602Mhz / 1998MHz
- PCI-E2.0
- 3 Way SLI

全新製程

為對抗 ATI Radeon HD 4xxx 的來襲，Nvidia 推出新的頂級顯示卡 GTX 295，而對於完全攻陷 Nvidia 高階市場的 ATI Radeon HD 4850，Nvidia 除了降價迎擊外，還推出了 55nm 的 GTX 260+，而 WinFast GTX 260 EXTREME+ 則採用全新製程的 GeForce GTX 260+ 顯示核心，備有 216 個串流輸處理器，核心時脈為 602 Mhz，不但比舊版更省電，而且熱量也會較低；記憶體方面則使用 896 MB GDDR3 記憶體，時脈為 1998 MHz，在全高解像度螢幕進行遊戲略有不足。

效能強勁

轉了新製程的 WinFast GTX 260 EXTREME+，其預設時脈由 576Mhz 上升至 602Mhz，而且亦保留了不少的超頻空間，筆者就利用《Nvidia System Tools with ESA Support》把核心時脈小超至 635Mhz，在《3DMarkVantage》效能增幅接近一成。除了遊戲效能外，GTX 260 EXTREME+ 亦支援 CUDA 技術，配合驅動程式內的 PhysX 引擎，我們可以在支援的遊戲內使用物理加速，令視覺效果更為逼真。

測試平台

Intel Core2 Extreme X6800
GIGABYTE GA-965P-DS4
Gskill 2GB 1066MHz DDR2 x2
Seagate ST3300622AS 7200 16MB
Windows Vista SP1

測試成績	超頻前	超頻後
core/memory	602/1998	635/2200
3DMark06	13490	13613
sm2.0score	6313	6374
GT1	51.475	51.890
GT2	53.739	54.348
HDR/sm3.0Score	6751	6862
HDR1	67.994	70.120
HDR2	67.022	67.119
CPUscore	2718	2717
CPU1	0.860	0.863
CPU2	1.1691	1.664
3DMarkVantage	P11494	P12376
GPUscore	9517	10273
Test1	28.93	31.07
Test2	26.92	29.08
CPUscore	30487	32074
Test1	761.99	758.38
Test2	127.22	134.92

TIPS 注意用電

雖然 WinFast GTX 260 EXTREME+ 用上了較為省電的 55nm 顯示核心，但功耗亦高達 180W 以上，所以需要兩組 6pin 電源輸入，而變壓器（火牛）亦最少要有 500W，否則顯示卡就會以低速運作，嚴重的更會損害火牛。

總結 近乎完美

WinFast GTX 260 EXTREME+ 在不同層面都表現出色，效能亦略高於對手，可是唯一美中不足的是顯示卡的記憶體只有 896MB，在高清解像度上不足應付一些較佔資源的遊戲（如《GTA 4》），如果能配備更多記憶體就更完美了。

用料較佳
 散熱扇佔兩插槽
 設計：●●●●○
 用料：●●●●●
 效能：●●●●●
 抵買：●●●●○

總分 **17/20**