

# Обводы стильного суперкара



ZenLock  
hard@upweek.ru  
Mood: огонь и грация  
Music: A-Studio

Уже давно не сэмпл (полгода с момента анонса точно минуло), скорее товарный образец GTX 560 Ti прикатил в UP. И не видать бы мне его (авторы мышей, подтверждаю, ловят), да несчастье помогло; HDD редакционного сервера, отработав «всего-то» 8 лет, отправился в Валгаллу (прихватив с собой все нажитое). Часть коллег выжимала контент из трупа, пессимистичная же половина проводила панихиду по покойному. И никто, как мне кажется, не запомнил, за чем я приехал.

Как тот Счастливым Рыбак в лодке тряс пойманным Язем, так и я все никак не налюбуюсь на уваченный трофей. Коробочка-то – вот она! На ее «лице» изображен автомобиль, похожий на Lamborghini (намек на скорость?), напоминание про поддержку NVIDIA PhysX, и, в принципе, все. Так же лаконично фирма подошла к комплектации девайса: переходник питания, диск с софтом и сама карта. Последняя одета в кожаную странную наклейку, не сразу, но можно сообщить, что изображен тот же самый суперкар, но взят вид сверху, а в «крыше» прорезано огромное отверстие – для вентиляции кокпита.

Кстати, о «климатической установке». Мотор карты, видеочип GF114, – не самый холодный, поэтому первым делом я снял декоративный кожух и изучил охлаждение. Она оказалась совершенно идентична референсной. Жар от ядра через серую термопасту передается медной пластине, к которой припаяны (!) основной радиатор и расплюснутые концы трех теплотрубок калибра 6 мм. Внешние концы теплотрубок запрессованы в два пластинчатых теплообменника, через эти «вееры» воздух прогоняет вентилятор с размахом лопастей 75 мм. Вот почему горячий поток с пары теплотрубок (еще и стабилизаторы поддают огонька) выгоняется в корпус, а на «улицу» направляется только с одной? Ну да ладно, инженерам NVIDIA виднее. Пробное включение на прогрев показало,

что горячий воздух спонтанно вылетает со всех щелей, а это не дело.

Остальные элементы, выделяющие тепло, а это восемь микросхем памяти Samsung K4G10325FE-HC04 с временем выборки 0,4 нс (а значит, держат частоту до 1250 МГц), прижаты через термоскотч к общей дюралевой рамке, к ней же «прислонили» и мосфеты NTMFS4935N, управ-

настройках Performance и разрешении 1280 x 1024 получилось 4448 баллов. Кто-то говорил, что карта позволяет выкрутить ручки на максимум и посвистеть шинами в DiRT 3? Так и есть, разрешение 1920 x 1080, пресет Ultra, а фреймрейт ниже 51 кадр/с не опускается (средне – 55). Примерно столько же во втором «Кризисе», если быть точным – 48 (1920 x 1080 пикс.,

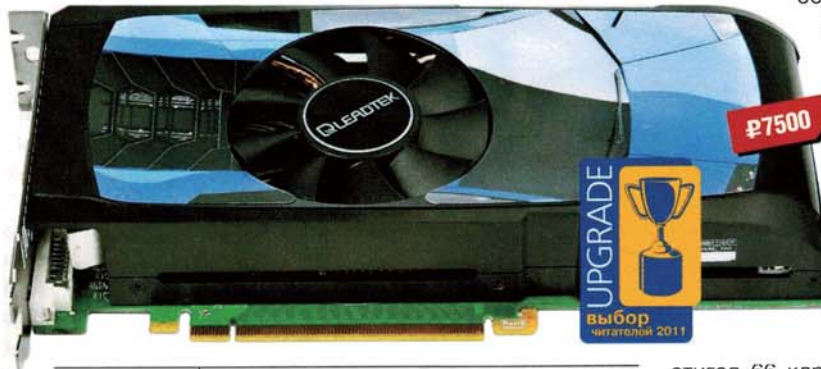
со сглаживанием 16xQ). А в бенчмарке StreetFighter IV перекачанные женщины в бронбюстгальтерах мочили друг друга на такой скорости, будто кто-то включил видак на перемотку. 130 средних fps тому подтверждение.

А закончу я тестирование «Сталкером», Clear Sky. В «дождь» средний фреймрейт до-

стигал 66 кадр/с, «ночью» – 62 кадр/с, и лишь когда вышло солнышко и на траву легли тени, Fraps зафиксировал средние 30 кадр/с при максимальных 49.

Несколько странным вышел оверклокинг. Не сразу, но GPU завелся на частоте 947 МГц, а видеопамять разрешила выставить 1152 (4608) МГц (судя по маркировке, это не предел). Попытки перескочить через эти цифры приводила к сбоям бенчей (GPU) или появлению «черных мух» – привет, память. При этом пытки FurMark'ом показали, что скорость вентилятора не увеличилась ни на грамм, колеблясь на отметке 49-50% от максимума при температуре ядра 79°. В чем разгон точно помог – в звуковом оформлении комнаты. В тяжелых сценах дроссели, как завязанные болельщики, встречали многополигонных чертей свистом и улюлюканьем. Фреймрейт и очки в «Марках» подросли, но плясать от счастья пепяко-дэнс, собственно, не с чего. 3DMark 2011 – 4986 баллов, «тенесолнечнолучевой» тест «Сталкера» пройден со средними 35 кадр/с, а во втором «Кризисе» счетчик отрапортовал о 54 кадр/с.

Резюме: шустрый референс, тихий, годный для тяжелых игрищ. Цена высока, но вы, наверное, желаете кататься на спорт-каре, а не на «Жигулях»? **UP**



- **Устройство:** Leadtek GeForce GTX 560 Ti
- **Тип:** видеокарта
- **Максимальное разрешение:** 2560 x 1600 пикс.
- **Видеоядро:** GF114, 822 МГц
- **Память:** GDDR5, 4008 МГц (эффективная)
- **Разрядность шины памяти:** 256 бит
- **Интерфейсы:** 2 x DVI, mini-HDMI
- **Разъемы питания:** 2 x 6 pin
- **Длина видеокарты:** 230 мм
- **Подробности:** [www.leadtek.com](http://www.leadtek.com)
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Leadtek ([www.leadtek.com](http://www.leadtek.com))

ляемые специализированным ШИМ-контроллером NCP5388. GPU питается от четырехфазного VRM, на память выделен однофазный стабилизатор. Если помните, типовая GTX 560 Ti потребляет 160-180 Вт, по всем признакам это относится и к Leadtek WinFast 560 Ti. Референс, такой референс. Long, long time ago Leadtek готовила для геймеров настоящих «боевых коней» на оригинальных платах собственного дизайна, о котором сейчас напоминает только фирменный зеленый текстолит.

Неспешно соберем конструктор «как было» и включим несколько «Марков». Начнем с «шестого», где были заработаны 20 711 очков. В «одиннадцатом» при

Высокая стоимость карты – «заслуга» NVIDIA, а не Leadtek. Покупатели знают что AMD, пользуясь случаем, предлагает Radeon HD 6950 и 5870. NVIDIA строит защиту, упоминая качественные драйверы, а также технологии PhysX и 3D Vision.